



Guía de recursos TIC

- 100 HERRAMIENTAS TIC -

1. Comunicación y colaboración.....	2
2. Creación y edición de contenido.....	2
2.1. Apps generales.....	2
2.2. Edición de imágenes.....	3
2.3. Infografías.....	3
2.4. audio/podcast.....	4
2.5. vídeos y animaciones.....	4
2.6. mapas conceptuales	5
2.7. Diseño 3D, Realidad Aumentada y Virtual	5
2.8. Líneas de tiempo.....	6
2.9. Revistas y libros digitales/interactivos.....	6
2.10. Ejercicios y juegos online.....	7
2.11. Cómic.....	7
3. Evaluación	8
3.1. Cuestionarios online	8
3.2. creación de rúbricas.....	9
4. Gamificación.....	9
5. Publicación.....	10
5.1. Webs o blogs.....	10
5.2. Vídeos y sonidos.....	10
5.3. Presentaciones.....	11
5.4. Pizarra o mural digital.....	11

1. Comunicación y colaboración



[GOOGLE DRIVE](#)

Colaborar con otros usuarios, compartir archivos y documentos, diseñar hojas de cálculo o preparar una presentación.



[ONEDRIVE](#)

Compartir archivos, carpetas y fotos, crear documentos, presentaciones y colaborar en tiempo real con Office 365.



[DROPBOX](#)

Reunir archivos en la nube, documentos de Dropbox Paper y accesos directos web en un mismo lugar y coordinarse entre el equipo.



[TRELLO](#)

Es una herramienta de gestión de proyectos. Consiste en listas de tareas que se pueden compartir.



[EVERNOTE](#)

Aplicación móvil para organizar el día creando notas.



[GOOGLE CLASSROOM](#)

Plataforma para la educación que permite gestionar lo que sucede en el aula de forma online, de manera colaborativa.



[EDMODO](#)

Es una red social educativa que permite la comunicación y la gamificación.

2. Creación y edición de contenido

2.1. APPS GENERALES



[GENIALLY](#)

Creación de recursos digitales: infografías, imágenes interactivas, presentaciones...



[CANVA](#)

Crear y publicar diversidad de diseños: logotipos, infografías, presentaciones, publicaciones para redes sociales, pósters...

2.2. EDICIÓN DE IMÁGENES



[INKSCAPE](#)

Inkscape es un editor de gráficos vectoriales de código abierto.



[BENETON MOVIE GIF](#)

Es un editor para imágenes en formato GIF.



**ADOBE
PHOTOSHOP**

Crear y editar fotos y gráficos.



THE GIMP

Es un programa referente para retocar con capacidad de manejar capas, filtros, ajustes de color, herramientas para dibujo o pintura, etc.



[PHOTOSCAPE](#)

Editor de imágenes para principiantes. Es una herramienta fácil y sencilla que permite corregir y mejorar tus fotos rápidamente.



[PICMONKEY](#)

Es un editor de imágenes gratis y online, con el que podrás realizar imágenes muy originales.



[PIXLR](#)

Es un editor online que tiene muchas variedades de fuentes, stickers, efectos, colores, etc. y es gratuita.

2.3. INFOGRAFÍAS



[PIKTOCHART](#)

Dispone de una galería de 7 plantillas gratis muy completa y la posibilidad de empezar desde cero.

easelly

[EASELLY](#)

Contiene más de 25.000 ilustraciones y puedes elegir entre temas predefinidos, que podrás editar, cambiar, incorporar objetos, textos, etc.



[VENNGAGE](#)

Cuenta con opciones muy amplias: cientos de cartas diferentes, iconos, pictogramas y widgets.

2.4. AUDIO/PODCAST



[ANCHOR](#)

Crear, publicar, escuchar, compartir y descargar audios.



[AUDACITY](#)

Es un editor de audio gratuito.



[SPREAKER](#)

Crear y escuchar podcasts.

2.5. VÍDEOS Y ANIMACIONES



[MAGISTO](#)

Es un editor de vídeo.



[SCREENCASTS](#)

Realizar un videotutorial recopilando la acción que se desarrolla en la pantalla de un ordenador.



[ATUBE CATCHER](#)

Descargar vídeos de Youtube y editarlos.



[CAMTASIA](#)

Realizar un videotutorial recopilando la acción que se desarrolla en la pantalla de un ordenador.



EDpuzzle

[EDPUZZLE](#)

Se pueden editar y modificar videos para generar video cuestionarios.



[PLOTAGON](#)

Crear películas en 3D de manera sencilla.



POWTOON

[POWTOON](#)

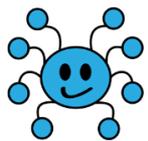
Creación de presentaciones con animaciones y vídeos animados.



[VIDEOSCRIBE](#)

Se utiliza para hacer vídeos en los que una mano dibuja iconos que explican conceptos o cuentan una historia.

2.6. MAPAS CONCEPTUALES

	<u>POPPLET</u>	Dispones de la posibilidad de crear mapas mentales, conceptuales, tableros, murales, galerías, etc.
	<u>GOCONQR</u>	Permite tomar notas, realizar mapas mentales, crear presentaciones de apuntes o hacer exámenes.
	<u>COGGLE</u>	Diseñar mapas de forma individual y colaborativa y se pueden guardar, editar, compartir e imprimir.
	<u>MINDOMO</u>	Ver, crear y compartir mapas mentales y conceptuales, esquemas y diagramas de Gantt.
	<u>LUCIDCHART</u>	Es un espacio de trabajo visual que combina diagramas, visualización de datos y colaboración.
	<u>MINDMUP</u>	Permite personalizar mapas mentales, integrar imágenes, enlaces, textos de manera sutil a través de archivos adjuntos.
	<u>MINDMEISTER</u>	Editor de mapas mentales para generar lluvias de ideas, tomar notas, planificar proyectos y realizar muchas otras tareas creativas.
	<u>CACOO</u>	Es una herramienta de diagrama para crear diagramas de flujo, mapas mentales, organigramas, maquetas...

2.7. DISEÑO 3D, REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL

	<u>SKETCHUP</u>	Los alumnos pueden aprender conceptos de Geometría, mientras están diseñando las figuras.
	<u>BLENDER</u>	Crear imágenes en 3D, diseñar y crear videos educativos.
	<u>SCRATCH</u>	Ayudar en el aprendizaje del lenguaje de la programación. Facilita el diseño de animaciones digitales a un nivel muy básico.

2.8. LÍNEAS DE TIEMPO

	HSTRY	Es una herramienta para crear timelines.
	TIKI TOKI	Crear una línea del tiempo en tres dimensiones.
	VISME	Crear líneas de tiempo a partir de infografías.
	REMEMBLE	Admite textos, también vídeos, fotografías, notas, piezas de audio y hasta tweets.
	ISPRING	Permite crear líneas de tiempo interactivas y personalizables al máximo.

2.9. REVISTAS Y LIBROS DIGITALES/INTERACTIVOS

	ISSUU	Permite convertir un pdf o un doc en un documento flash con apariencia de una revista digital.
	CALAMÉO	Alojar diversos tipos de documentos proporcionando una visualización moderna de libro digital.
	TAR HEEL READER	Permite crear sencillos libros digitales donde las protagonistas son las imágenes.
	LIBREOFFICE	Permite realizar libros digitales, revistas, actividades de dibujo, elaborar un libro con las tablas de contenido, ilustraciones embebidas, bibliografía, diagramas, ...
	MOGLUE	Herramienta que permite la creación de libros interactivos e integra diferentes juegos para trabajar contenidos en clase.
	STORYBIRD	Permite elaborar cuentos e historias online y compartirlas en la red.

2.10. EJERCICIOS Y JUEGOS ONLINE

	<u>KUBBU</u>	Asociaciones de respuestas, del tipo dominó, clasificar dentro de categorías, tres tipos diferentes de test,...
	<u>ARDORA</u>	Más de 45 tipos distintos de actividades, creación de páginas multimedia, álbum colectivo, líneas de tiempo,...
	<u>JCLIC</u>	Está formado por un conjunto de aplicaciones informáticas que sirven para realizar diversos tipos de actividades educativas.
	<u>CEREBRITI</u>	Esta aplicación te permite convertir el aprendizaje de cualquier tema en un juego interactivo.
	<u>KAHOOT!</u>	Se pueden crear juegos didácticos de distintos tipos y añadirles videos, imágenes y gráficos.
	<u>QUIZIZZ</u>	Permite crear cuestionarios con posibilidad de añadir texto, imágenes o audios en las preguntas y respuestas.
	<u>PLICKERS</u>	Creación de cuestionarios, es el profesor el que tiene el dispositivo móvil, los alumnos tienen tarjetas que la propia app identifica.
	<u>QUIZLET</u>	Crear tarjetas con contenidos educativos incluyendo texto e imágenes. Una vez creadas las tarjetas, la herramienta elabora de forma automática actividades y juegos.

2.11. CÓMICOS

	<u>PIXTON</u>	Ofrece plantillas para crear varios tipos de cómics y gran cantidad de personajes, fondos, artículos decorativos, etc.
	<u>STRIPGENERATOR</u>	Editor de tiras cómicas muy sencillo de usar.
	<u>STORYBIRD</u>	Consiste en un servicio en el que no solo podremos crear tiras cómicas, sino ilustrar nuestros libros en general.

3. Evaluación

3.1. CUESTIONARIOS ONLINE

	<u>TOOVARI</u>	Mezcla evaluación y comunicación con los padres para ofrecer un entorno en línea muy saludable.
	<u>LEARNINGPOD</u>	Elaboración de cuestionarios con una serie de preguntas con opciones múltiples.
	<u>SOCRATIVE</u>	Herramienta para crear juegos de preguntas tipo Trivial.
	<u>GOOGLE FORMS</u>	Esta aplicación facilita la creación de formularios y test de distintos tipos.
	<u>KAHOOT!</u>	Se pueden crear juegos didácticos de distintos tipos y añadirles videos, imágenes y gráficos.
	<u>QUIZZZ</u>	Permite crear cuestionarios de cualquier asignatura para posteriormente ser evaluados.
	<u>PROPROFS</u>	Aplicación online para crear juegos de preguntas y test con las plantillas del programa e incluir en los test elementos gráficos y audiovisuales.
 EDpuzzle	<u>EDPUZZLE</u>	Se pueden editar y modificar videos para generar video cuestionarios.
	<u>CLASSMARKER</u>	Esta aplicación crea exámenes y test online, permite evaluarlos en el instante.
	<u>NAIKU</u>	Generar pruebas de respuesta abierta que el propio programa evalúa en tiempo real.

3.2. CREACIÓN DE RÚBRICAS



RUBISTAR FOR TEACHERS

Aplicación para crear rúbricas.



FOR ALL RUBRICS

Completa aplicación online para generar rúbricas e insignias digitales de manera sencilla y atractiva.

4. Gamificación



CEREBRITI

Esta aplicación te permite convertir el aprendizaje de cualquier tema en un juego interactivo.



CLASS DOJO

Una plataforma de gestión del aula.



MINECRAFT: EDUCATION EDITION

Ejemplo de cómo los videojuegos pueden tener su espacio en las clases para enseñar todo tipo de temas.



KAHOOT!

Es una herramienta versátil para enfocar la evaluación desde una perspectiva motivadora y divertida.



EDMODO

Es lo más parecido a una red social con fines educativos.



CLASSCRAFT

Crear un mundo de personajes que deberán cooperar y participar en misiones para ir ganando puntos.



TOOVARI

Es una plataforma multijugador en la que podemos crear una clase para poner a prueba los conocimientos de nuestros alumnos.

5. Publicación

5.1. WEBS O BLOGS



[BLOGGER](#)

Creación y la gestión de blogs, ya sea personales o corporativos.



[WORDPRESS](#)

Es un sistema de gestión de contenidos (CMS) que permite crear y mantener un blog u otro tipo de web.



[GOOGLE SITES](#)

Puedes crear fácilmente sitios web de gran calidad.



[WIX](#)

Es una plataforma online que te permitirá crear tu propio sitio web.

5.2. VÍDEOS Y SONIDOS



[YOUTUBE](#)

Plataforma para subir y compartir vídeos.



[YOUTUBE KIDS](#)

Una aplicación de vídeos pensada para los pequeños de la casa YouTube Kids.



[VIMEO](#)

Plataforma para subir y compartir vídeos.



[DAILYMOTION](#)

Es un sitio web en el cual los usuarios pueden subir, ver y compartir vídeos



[SOUNDCLOUD](#)

Es una plataforma social que permite subir y compartir archivos de audio online.



[PODOMATIC](#)

Es una aplicación online en la que se pueden alojar, almacenar y compartir podcast de forma rápida y sencilla.

5.3. PRESENTACIONES



[SLIDESHARE](#)

Plataforma para compartir presentaciones.



[PREZI](#)

Orientada a la creación de presentaciones online, permite explorar y compartir ideas sobre un documento virtual.



VideoScribe

[VIDEOSCRIBE](#)

Permite crear presentaciones animadas y muy entretenidas. Destaca por su tecnología "stop-motion".



[POWTOON](#)

Creación de presentaciones con animaciones y vídeos animados con unos resultados totalmente profesionales.



[KNOVIO](#)

Es una herramienta que permite generar presentaciones diferentes, donde el elemento protagonista es el video.



[EMAZE](#)

Permite diseñar y desarrollar presentaciones en línea.

5.4. PIZARRA O MURAL DIGITAL



[MURALLY](#)

Elaborar y compartir murales digitales capaces de integrar todo tipo de contenidos multimedia.



[PADLET](#)

Es un muro donde nuestras alumnas y alumnos escriben, suben sus trabajos, tareas y archivos en general.



[LINO](#)

Es una herramienta que proporciona la función de organizar nuestras notas (post-it) y crear corchos online.